



## **CONSCIENTIZAÇÃO SOBRE ESPOROTRICOSE COM JOGO EDUCATIVO: UMA EXPERIÊNCIA COMUNITÁRIA APLICADA NO PROJETO CHICÃO BETIM-MG**

Ana Vilma Pereira Maciel<sup>1</sup>  
Diogo Joffily<sup>2</sup>  
Geovanna Lima Santos<sup>3</sup>  
Letícia Helen de Assis Oliveira<sup>4</sup>  
Mayra Aline de Oliveira Santos<sup>5</sup>  
Raiane Cristine da Silva Costa<sup>6</sup>

**INTRODUÇÃO:** A esporotricose é uma infecção causada por fungos do gênero *Sporothrix*, presentes no ambiente, especialmente em solo, matéria orgânica em decomposição e plantas. Além do risco ambiental, animais também podem ser acometidos, com destaque para os gatos, que desempenham um papel relevante na cadeia de transmissão. A doença pode se manifestar em diferentes formas clínicas, sendo as mais comuns: cutânea, linfocutânea e disseminada. O objetivo deste resumo é apresentar uma alternativa lúdica para a educação em saúde. **MATERIAL E MÉTODOS:** A implementação do jogo teve como principal objetivo conscientizar públicos de todas as idades, de crianças a adultos, sobre a esporotricose, com foco na prevenção e na quebra de pré-conceitos. Um dos pontos centrais da atividade foi esclarecer que os gatos não são os causadores da doença, mas sim vítimas, assim como os seres humanos. Essa abordagem buscou combater atitudes de abandono e maus-tratos contra os animais, promovendo empatia e responsabilidade. A estratégia se mostrou eficaz, despertando o interesse da comunidade e facilitando a assimilação das informações por meio da ludicidade. O jogo foi aplicado com as crianças que acompanhavam seus pais no Projeto de Extensão Chicão. Os alunos que aplicavam o jogo eram do primeiro período do curso Medicina Veterinária em atividade da curricularização da extensão. Enquanto aguardavam atendimento para seus cães, eram convidados a jogar. Ao todo 15 crianças participaram da ação em dois dias de visita ao Projeto. **RESULTADOS e DISCUSSÃO:** A implementação do jogo teve como principal objetivo conscientizar públicos de todas as idades, de crianças a adultos, sobre a esporotricose, com foco na prevenção e na

<sup>1</sup> Discente do Curso de Medicina Veterinária PUC Minas.

<sup>2</sup> Docente Assistente II do Curso de Medicina Veterinária PUC Minas. <sup>3</sup> Discente do Curso de

quebra de pré-conceitos. Um dos pontos centrais da atividade foi esclarecer que os gatos não são os causadores da doença, mas sim vítimas, assim como os seres humanos. Essa abordagem buscou combater atitudes de abandono e maus-tratos contra os animais, promovendo empatia e responsabilidade. A estratégia se mostrou eficaz, despertando o interesse da comunidade e facilitando a assimilação das informações por meio da ludicidade.

**CONSIDERAÇÕES FINAIS:** A utilização de ferramentas lúdicas, como o jogo de tabuleiro, mostrou-se uma estratégia eficiente para a educação em saúde. Através da interação e do engajamento dos participantes, foi possível ampliar a conscientização sobre a esporotricose e desmistificar conceitos errôneos relacionados à transmissão da doença. A ação contribuiu não só para o aprendizado, mas também para o desenvolvimento do senso de responsabilidade da comunidade em relação ao cuidado com os animais e à prevenção de doenças.

**Palavras-chave:** Educação em saúde; Extensão; Gatos; Lúdico; Esporotricose.